

IDETYPE:

ATIB

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:

Ingen.

ANTAL:

En gruppe

VARIGHED:

Ca. 10 minutter

Ebbeskjul:

Ebbeskjul leges næsten ligesom almindelig gemmeleg. Forskellen ligger i, at finderens ikke må rykke sig fra stedet, hvor personen starter med at tælle. Når personen med lukkede øjne, højtlydt, har talt til 100, begynder de andre gemte deltagere at råbe 'Ebbe Ebbe'. Det gælder nu om, for finderens at høre, hvor de forskellige stemmer kommer fra, og derefter genkende, hvem de tilhører. En elev er fundet, når finderens råber ens navn og hvor eleven er gemt henne, fx 'Katrine, du er bag boldmuren'. Den første der bliver fundet, bliver den næste, der skal finde de andre. Det er en god ide at lege denne leg et sted, hvor der er mange gemmesteder.

Formål: At bruge hørelsen og lytteevnen til at genkende kendte stemmer.

SÅDAN GØR DU:**Step 1****Ebbe**

En elev udvælges til at være finder og skal lukke øjnene og tælle til 100.

Step 2**Gemmeleg**

De andre deltagere i legen skal gemme sig.

Step 3**Stå stille**

Finderens må ikke bevæge sig fra stedet.

Step 4**Genkendelse**

Når finderens er kommet til 100, skal de andre deltagere råbe "ebbe" "ebbe". Det gælder nu om for finderens at genkende stemmerne.

Step 5**Eksempel**

Genkender finderens en stemme, råber personen navnet og hvor vedkommende har gemt sig henne, fx 'Katrine, du er bag boldmuren'.

Step 6**Alle fundet**

Når alle er fundet, skal den første, som blev fundet, være den nye finder. God aktivitet.

