

**IDETYPE:**

ATIB

**ALDERSGRUPPE:**

Fra 5 år

**REKVISITTER:**

2 Sæt "guld" i hver sin farve med bogstaver på. Der skal være relativt mange vokaler i fh.t. konsonanter. Evt. kegler til markering af banen.

**ANTAL:**

En gruppe

**VARIGHED:**

Ca. 30 min.

**Guldgravere:**

Det gælder det om at hente så meget guld med bogstaver på nede i modstandernes minefelt som muligt. I spiller på tid. Vinderen er det hold, som efterfølgende kan danne flest ord. Klassen deles i 2 hold, som får tildelt hver sin banehalvdel. Ved baglinjerne er minefeltet og her placeres holdets "guld". Gullet kan være sedler med bogstaver, ærteposer med bogstaver e.l. Hvert hold har sin farve guld. Det gælder nu om at løbe ned til det andet holds minefelt, få hentet ét stykke "guld" og tage det med hjem og aflevere det i eget minefelt. Kommer en elev over midterlinjen, kan eleven blive taget af det andet hold og skal gå tilbage til sin egen banehalvdel. Eleven kan også blive taget på tilbagevejen, på modstanderens banehalvdel, med guld i hånden. I dette tilfælde skal eleven aflevere mønten og gå tilbage til sin egen banehalvdel. Eleverne har "helle" i modstandernes minefelt og selvfølgelig på egen banehalvdel.

**Variation:** Når tiden er gået, kan I lade hvert hold digte en historie, hvor så mange af ordene som muligt indgår. En fra hvert hold skriver historien ned og holdene læser historierne for hinanden. I matematik handler det om at få det højeste resultat når tiden er gået. Spil med tal i stedet for bogstaver. Dem, der opnår det højeste resultat, har vundet.

**Formål:** Formålet er at øve sig i at stave sikkert, strukturere sætninger, udvikle ordforråd og bevægelse.

**SÅDAN GØR DU:****Step 1****Lav banen**

I begynder med at lave en bane. Der skal være en midterlinje og to minefelter ved baglinjerne.

**Step 2****Hold**

Del eleverne op i to hold. Lige mange på hvert hold.

**Step 3****"Guld"**

Hvert hold får lige meget "guld". "Gullet" er sedler eller ærteposer med bogstaver på. "Gullet" skal placeres ved baglinjerne.

**Step 4****Hent "gullet"**

Det gælder nu om at stjæle hinandens guld.



### Step 5

#### Usikker grund

Står en elev på sin egen banehalvdel her eleven helle, men så snart eleven kommer over på den anden banehalvdel, kan eleven fanges.



### Step 6

#### Fanget

En elev fanges ved at blive rørt af en elev fra modstanderholdet.



### Step 7

#### Helleområde

Eleverne har også helle i modstanderholdets minefelt når de henter "guldet".



### Step 8

#### Aflever guld tilbage

Eleven kan også blive taget på tilbagevejen med guld i hånden. I dette tilfælde skal eleven aflevere guldet og gå tilbage til sin egen banehalvdel.



### Step 9

#### Dan ord

I spiller på tid. Når tiden er gået, er vinderholdet det hold, som kan danne flest ord. God aktivitet.