

**IDETYPE:**

ATIB

**ALDERSGRUPPE:**

Fra 5 år

**REKVISITTER:**

11 sjippetove eller kridt.

**ANTAL:**

En gruppe

**VARIGHED:**

Ca. 15 minutter

**Krokodillen:**

Aktiviteten Krokodillen er en fangeleg i "floden" og på små "øer". I lægger 5 sjippetove ud på gulvet eller jorden. De skal forestille floden, derudover skal der laves cirkler/øer af de resterende 6 sjippetove (har I ikke så mange sjippetove, kan der bruges kridt). De 6 øer placeres med god afstand mellem hinanden. En elev skal være krokodille, og de resterende elever skal være mennesker, der lever på øerne. Krokodillen skal nu fange menneskene, når de krydser floden for at komme over på en ny ø. Hver gang underviseren råber "skift ø", skal alle krydse floden. Når krokodillen fanger et menneske, bliver den elev også til en krokodille og skal hjælpe med at fange de andre mennesker. Det sidste menneske tilbage på øerne, har vundet legen.

**Formål:** Bevægelse gennem en sjov leg.**SÅDAN GØR DU:****Step 1****Lav banen**

Først lægger I 5 sjippetove ud på gulvet eller jorden, de skal forestille floden. Derudover laver I 6 cirkler af de resterende 6 sjippetove, dette er øer. De placeres med en god afstand mellem hinanden.

**Step 2****Krokodille**

En elev er krokodillen og lever i floden.

**Step 3****Mennesker**

De resterende elever er mennesker og lever på øerne.

**Step 4****Fanger mennesker**

Krokodillen skal nu fange menneskene, når de krydser floden for at komme over på en ny ø.

**Step 5****"Skift ø"**

Hver gang underviseren råber "skift ø", skal alle menneskerne krydse floden.

**Step 6****Bliver forvandlet til en krokodille**

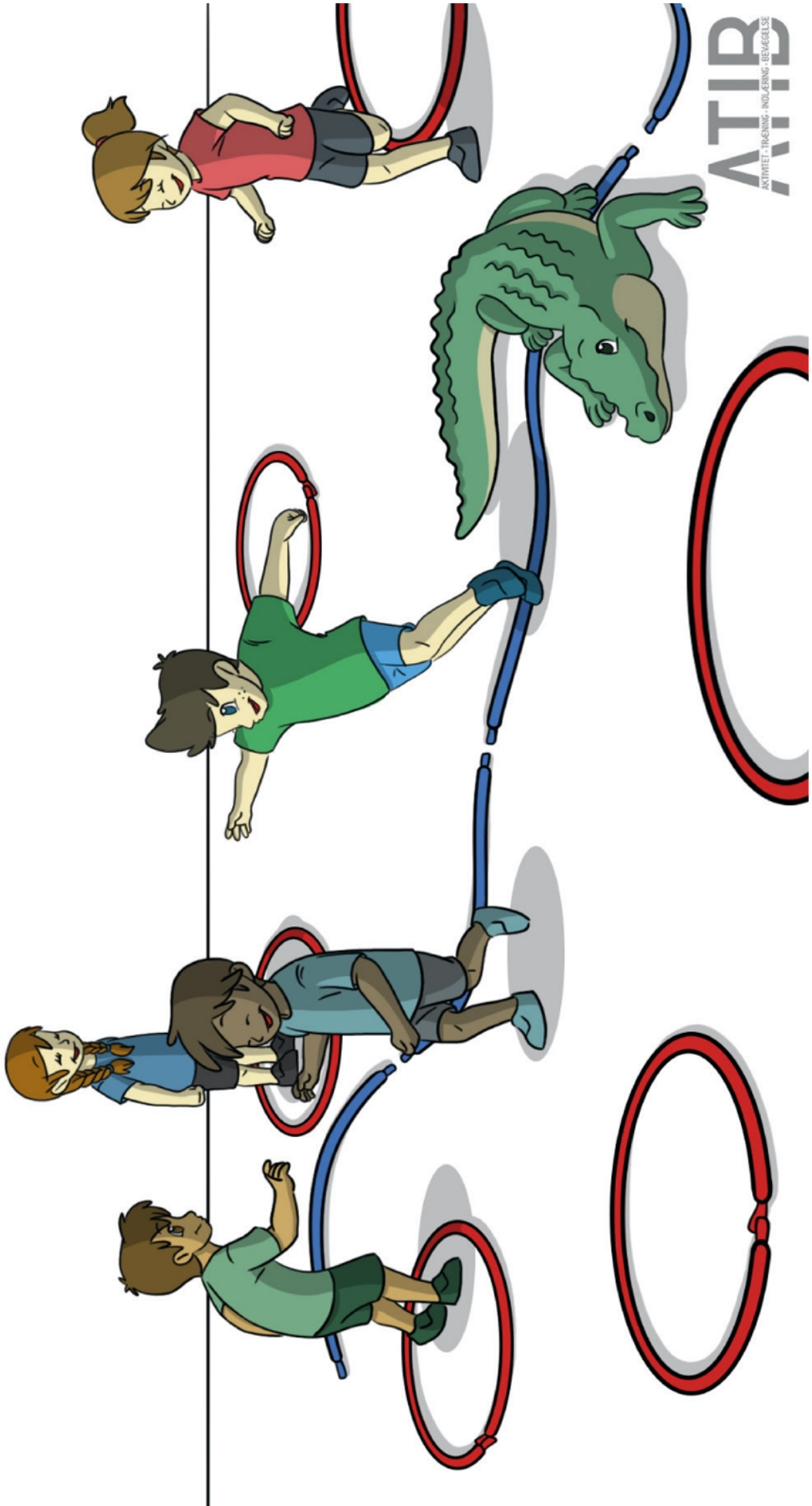
Fanger krokodillen et menneske, bliver mennesket til en krokodille, og skal hjælpe med at fange de andre mennesker.



Step 7

**Det sidste menneske**

Det sidste menneske tilbage på øerne, har vundet legen. God leg!



ATIB  
AKTIVITET · TRÆNING · INDLÆRING · BEVEGELSE