

IDETYPE:

ATIB

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:

Ingen.

ANTAL:

En gruppe

VARIGHED:

Ca. 20 minutter

Bjerget brænder:

Dan to kredse med lige mange personer i hver. Den inderste er "bjerget". De yderste er "indere". Der skal være en "inder" i overskud, som skal stå i midten - i bjerget. Når deltageren i midten råber "bjerget brænder", løber alle indere, med uret, rundt om bjerget (altså rundt om de elever, som danner den inderste cirkel). Når deltageren i midten råber "ilden er slukket", stiller vedkommende sig ud bag en bjerg-person. Alle de løbende "indere" skal nu finde sig en bjerg-person at stå bagved, ved at løbe rundt i kredsen. Der må ikke løbes tilbage, men eleverne må gerne overhale. Den, der ikke finder en plads, bliver ny person i midten. På et tidspunkt bytter "bjergpersonerne" og "inderne" roller.

Formål: Sjom samvær, motion og bevægelse.

SÅDAN GØR DU:**Step 1****Rundkreds**

Dan to rundkredse af elever, der skal være lige mange elever i hver rundkreds.

Step 2**Bjerg og inder**

Den ene rundkreds er "bjerget", dette er den inderste rundkreds. Den anden rundkreds er "indere" og skal stille sig i en kreds rundt om "bjerget".

Step 3**En person på bjerget**

Der skal være en person i overskud, og denne person skal stille sig i midten af de to kredse - på bjerget.

Step 4**Bjerget brænder**

Eleven i midten, skal starte med at råbe "bjerget brænder". Inderne (de elever i den yderste cirkel) skal derefter løbe, med uret, rundt om bjerget.

Step 5**Ilden er slukket**

Eleven i midten råber på et tidspunkt, "ilden er slukket", og stiller sig samtidig ud bagved en af personerne som danner bjerget.

Step 6**Find en plads**

Det gælder nu om, for inderne at finde sig en bjerg-person at stå bagved. Eleverne må ikke løbe tilbage, men kun fremad i urets retning.

Step 7

Ingen plads

Den elev, som ikke får en plads bag en bjerg-person, er den nye elev i midten.

Step 8

Byt roller

Byt på et tidspunkt roller, så bjerg-personerne bliver indere og omvendt.

