



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

IDETYPE:

Leg og bevægelse

ALDERSGRUPPE:

Fra 8 år

REKVISITTER:

Mobilitybriller.

ANTAL:

Gruppe

VARIGHED:

12 minutter

Zombieleg:

Start en traditionel fangeleg. Vurdér og bestem på forhånd, hvor uhyggelig legen skal være i forhold til, hvor mørkt det skal være, hvor stor banen skal være og hvilke lyde zombierne skal sige, når de møder en civil. Det er vigtigt at en voksen eller et par 'vagter' holder øje med at alle deltagere er trygge.

Variation: Man kan justere lysstyrken, tage mobilitybriller på, gøre banen større eller mindre. Gøre legen mere eller mindre uhyggelig med musik eller andre rekvisitter. Fx forhindringer på banen vha motorikskum.

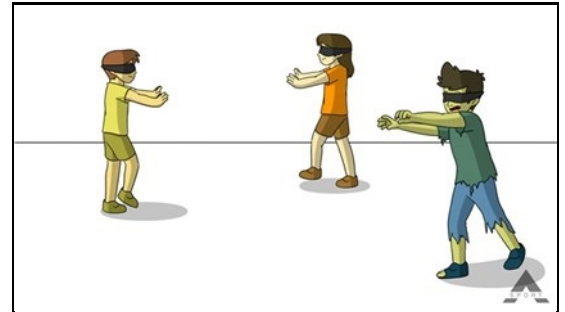
Formål: Stimulering af sanser, opmærksomhed, trivsel og fællesskab.

SÅDAN GØR DU:



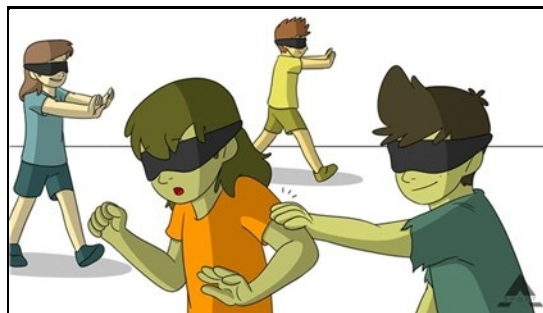
Banen og området

Kan leges i klasseværelset, salen eller ude, når det er mørkt. Rul gardinerne for og sluk lyset eller tag alle sammen mobilitybriller på.



Udvælg en zombie (fanger)

Zombien og alle de andre bevæger sig stille rundt imellem hinanden.



Flere zombier

De personer zombien berører bliver til zombier, så der bliver hele tiden flere og flere fangere.