



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

**IDETYPE:**

Leg og bevægelse

**ALDERSGRUPPE:**

Fra 8 år

**REKVISITTER:**

Bind/stof til alle eleverne.  
Fx mobility briller.

**ANTAL:**

Gruppe

**VARIGHED:**

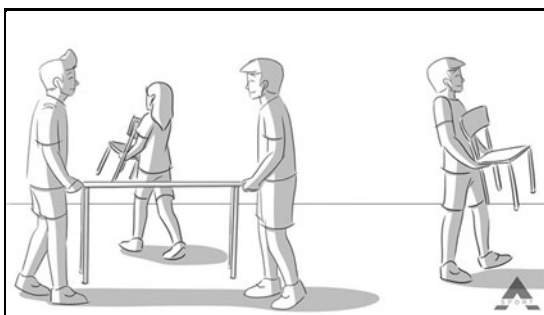
Ca. 10-15 minutter

**Blind morder:**

Alle elever skal have bind for øjnene. Underviseren udvælger en, der skal være morderen. Dette gør underviseren ved at prikke den udvalgte elev på skulderen. Det gælder nu for morderen om at lytte/føle sig frem til de andre og "myrde" dem. Det gøres ved at klappe den fundne klassekammerat på skulderen. Den "myrdede person" skal så tælle til 5, og derefter dø på den mest larmende måde (skribe, ralle...), så de andre kan høre det, og bevæge sig væk fra gerningsstedet og morderen. Den døde sætter sig ud til væggen og venter til legen er slut. Legen slutter når der er en levende elev tilbage, udover morderen. Det er en meget underholdende leg, men latter og uro er ikke så godt for de tilbageværendes koncentration. Legen passer perfekt i et klasselokale, når borde og stole er skubbet til siden.

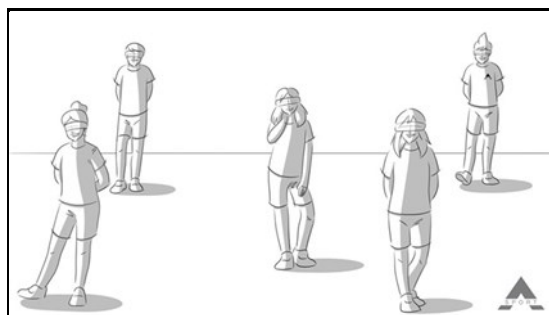
**Formål:** At styrke elevernes koncentration i brugen af deres sanser.

**SÅDAN GØR DU:**



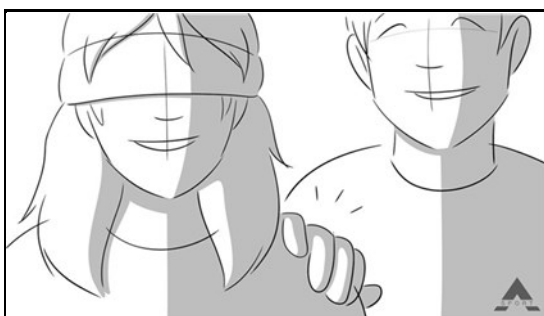
**Lokalet**

I starter med at skabe godt med plads i et lokale.



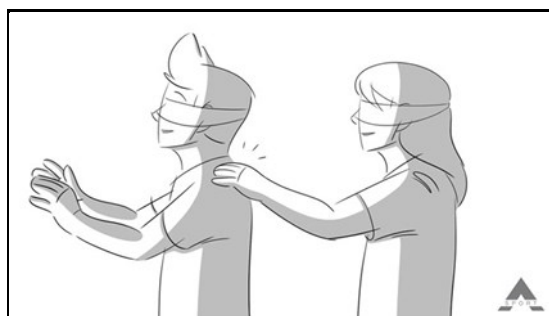
**Bind for øjnene**

Alle elever får bind for øjnene, og fordeler sig rundt omkring i lokalet.



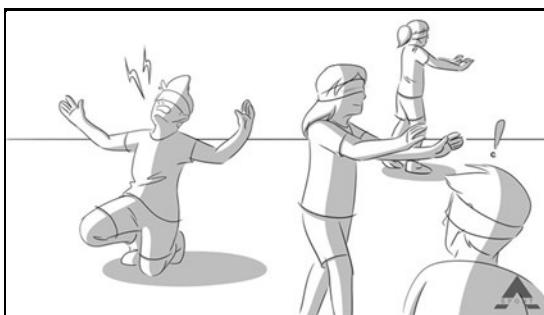
**Morder**

Underviseren udvælger en morder, dette gøres ved at prikke en person på skulderen.



**Opgave**

Morderens opgave er at slå de andre elever ihjel, dette gøres ved at føle sig frem til en klassekammerat og klappe vedkommende på skulderen.



**Død**

Eleven som er blevet slået ihjel, skal først tælle til 5 og så dø på en højlydt måde, ved at skige og råbe, så de andre i klassen kan høre hvor gerningsstedet er, og skynde sig væk.



**Slut**

Aktiviteten er slut, når der kun er en levende tilbage, foruden morderen.

