



Se animationsvideoen ved at scanne QR koden her

## IDETYPE:

Leg og bevægelse

## ALDERSGRUPPE:

Fra 3 år

## REKVISITTER:

Hulahopringe.

## ANTAL:

4 el. flere

## VARIGHED:

10 minutter

## Tå mod tå:

Legen kan leges ude som inde. Der skal være et ulige antal elever. Ved ulige antal kan der udnævnes en dommer, der holder øje med at alle skifter makker.

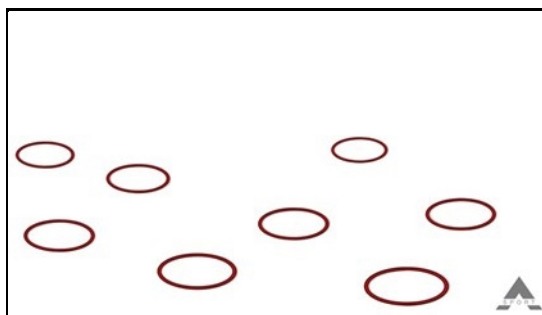
Der udnævnes en leder. Lederen råber fx tå mod tå, knæ mod knæ eller pande mod pande. Det gælder nu om at finde ind i en hulahopring sammen med en makker. Lederen skal også selv forsøge at finde en makker. Inde i ringen udfører man den øvelse, lederen har udråbt. Den elev, som ikke når at finde en makker, bliver den næste leder. Lederen finder på en ny kropsdel og prøver selv at finde en makker.

Man skal finde en ny makker hver gang.

Tal på forhånd om hvilke kropsdele det er i orden at vælge, og hvilke vi vil have for os selv i denne leg.

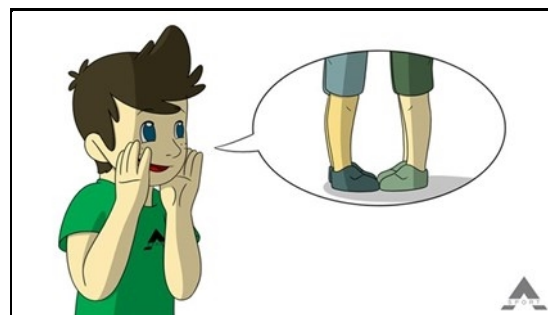
**Formål:** At samarbejde og øve fysisk kontakt.

## SÅDAN GØR DU:



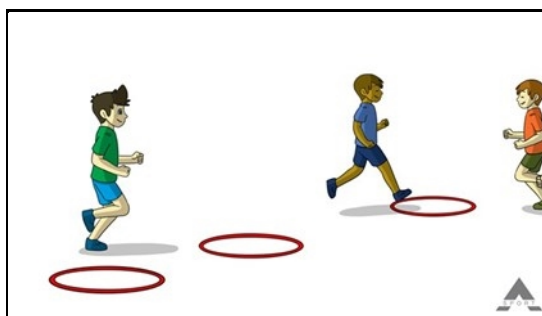
### Området

Spred hulahopringe ud over et område.



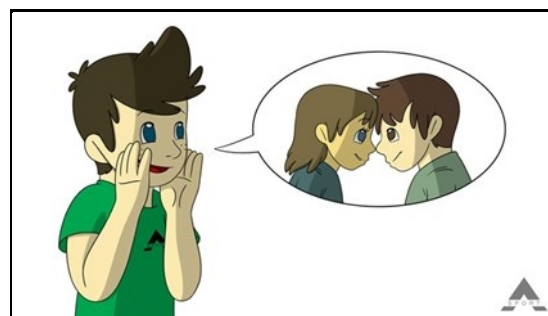
### Lederen

Der udnævnes en leder. Lederen råber fx tå mod tå, knæ mod knæ eller pande mod pande.



### Finde en makker

Det gælder nu om at finde ind i en hulahopring sammen med en makker. Lederen skal også selv forsøge at finde en makker. Inde i ringen udfører man den øvelse, lederen har udråbt.



### Den næste leder

Den elev, der ikke når at finde en makker, bliver den næste leder. Lederen finder på en ny kropsdel og prøver selv at finde en makker.