

IDETYPE:

ATIB

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:

Kegler.

ANTAL:

En gruppe

VARIGHED:

Ca. 15 minutter

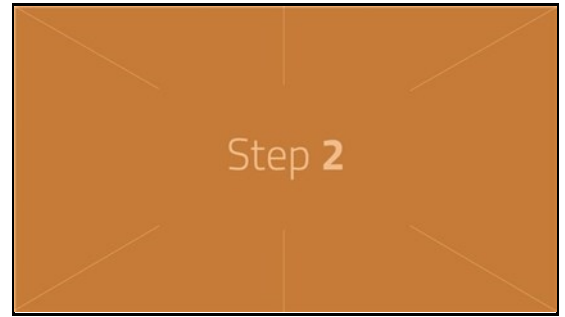
Her kommer vi:

Der markeres et tydeligt fangeområde (eventuelt hele banen), to helle områder i hver ende og to markeringskegler ca. to meter fra hinanden på midten af fangeområdet. Underviseren deler klassen op i to hold, der placeres i hver deres "helle" område. Der placeres to markeringskegler på midten, ca. 2 meter fra hinanden. Hold 1 starter med at finde på et dyr de vil efterligne, det andet hold stiller sig ud til deres markeringskegle og venter på modstanderholdet. Hold 1 skal nu gå fra deres "helle" område, mens de går som det dyr de har valgt at efterligne - imens de råber "her kommer vi, her kommer vi", ud til deres markeringskegle. Når begge hold står ved deres markeringskegle, må hold 2 gætte hvilket dyr hold 1 efterlignede. Når hold 2 har gættet rigtigt, må de løbe efter hold 1 og fange så mange af dem som muligt. Det gælder for hold 1 om, at komme så hurtig som muligt hjem til deres "helle". Dem der ikke nåede hjem til deres "helle" område, og blev fanget af modstanderholdet, skal nu gå med på det andet hold. Inden det næste hold skal efterligne et dyr, tages der en snak, samlet, om hold 1's valg af dyr (art, levevis, fødekæde mm). Herefter er det hold 2 der skal efterligne et dyr, og hold 1 der skal gætte og fange. Sådan fortsætter legen til læreren slutter den, eller det ene hold kun har en tilbage på holdet. Det gælder altså om at have det største hold når legen er færdig.

Formål: At lege med elevernes kendskab til dyr, på en sjov og legende måde med høj puls.

SÅDAN GØR DU:**Lav banen**

I afmærker et tydeligt fangeområde, i hver ende markeres et "helleområde". På midten, med ca. to meter mellemrum, placeres to markeringskegler.

**Hold**

Underviseren deler klassen op i to hold, der placeres i hver deres "helle" område.

**Legen starter**

Hold 1 starter og skal finde på et dyr, imens hold 2 stiller sig op til deres markeringskegle.

**Efterlign et dyr**

Hold 1 går nu fra deres "helleområde" mens de går som det dyr de har valgt at efterligne - imens de råber "her kommer vi, her kommer vi", ud til deres markeringskegle.



Step 5

Gæt dyret

Når hold 1 er kommet ud til deres markeringskegle, må hold 2 gætte hvilket dyr hold 1 efterlignede.



Step 6

Fangeleg

Når hold 2 gætter rigtigt, må de løbe efter hold 1 og fange så mange af dem som muligt, inden de når ned i deres "helleområde".



Step 7

Fangede elever

De elever som blev fanget skal nu gå på det andet hold.



Step 8

Snak om dyr

Tag en snak om det dyr som blev efterlignet.



Step 9

Bytte roller

Nu er det hold 2 til at efterligne dyr, og hold 1 til at gætte og fange. God leg!

