

IDETYPE:

ATIB

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:

Kegler til afmærkning af banen.

ANTAL:

Min. 4

VARIGHED:

Ca. 15 minutter

Dødning, dødning:

"Dødning, dødning" er en gammel fangeleg, hvor I skal forestille jer, at dødningserne vågner fra døden og forsøger at fange de levende.

Først deler I eleverne ind i dødnings (fangere) og levende (de resterende deltagere). I aftaler et område, hvor legen skal foregå. Dette er kirkegården - afmærk området med kegler. Dødningserne lægger sig på ryggen - på midten af kirkegården. De levende står hånd i hånd i en rundkreds rundt omkring alle dødningserne. De levende bevæger sig rundt i kredsen, mens de tæller op fra nul som sekundviseren på et ur. Når de rammer 12, er det midnat, og dødningserne vågner. Dødningserne rejser sig op og må nu fange de levende. Det er vigtigt, at de løber rundt som dødnings - dvs. med armene strakt ud foran kroppen, samtidig med, at de råber og laver lyde. Alle skal kunne se, hvem der er fangere. En dødning fanger en deltager ved at røre vedkommende. Når en dødning fanger en deltager, skynder en anden dødning sig over til dem, og stiller sig så de to dødnings står på hver sin side af den tilfangetagne. Herefter støder de ind i fangen, med brystet, hvorefter personen officielt er blevet til en dødning. Bliver en deltager til en dødning, skal personen hjælpe til med at fange de resterende deltagere. Legen slutter naturligt, når alle er blevet til dødnings.

Variation: Find selv på "ritualer" som skal udføres, når de levende bliver til dødnings.

Formål: At få pulsen op og at bevæge sig på en sjov og legende måde.

SÅDAN GØR DU:**Vælg fangere**

Underviseren deler eleverne ind i dødnings (fangere) og levende (de resterende deltagere).

**Afmærk område**

I afmærker et område, som skal være kirkegården (det område, hvor legen skal foregå).

**Kirkegården**

Alle dødnings lægger sig på ryggen i midten af kirkegården, og de levende stiller sig i en rundkreds hånd i hånd omkring dem.

**Tæl til tolv**

De levende tæller op fra nul til tolv, og når de rammer tolv, vågner dødningserne.



Step 5

Fangeleg

Nu starter fangelegen. Dødningerne skal jage de levende, og de fanger dem ved at røre de levende. Husk, at dødningerne skal løbe som dødnings - fx med armene strakt ud foran kroppen samt råbe og lave lyde.



Step 6

Bliver en levende fanget

Når en dødning fanger en deltager, skynder en anden dødning sig over til dem, og de to dødnings stiller sig på hver sin side af den tilfangetagne. Nu støder de ind i fangen fra hver sin side, og vedkommende er officielt blevet til en dødning.



Step 7

Hjælp med at fange de andre

Når en levende er blevet til en dødning, hjælper personen med af fange de resterende deltagere.



Step 8

Legen er slut

Legen slutter, når alle deltagere er blevet til dødnings. God fornøjelse!

