

**IDETYPE:**

ATIB

**ALDERSGRUPPE:**

Fra 8 år

**REKVISITTER:**

Opgaver og besvarelser til hver oplæser.

**ANTAL:**

Min. 4

**VARIGHED:**

Ca. 20 min.

**Jeopardy:**

Underviseren deler eleverne ind i grupper på fire. Den ene i gruppen agerer som oplæser, mens de tre andre skal spille mod hinanden. Eleven, som agerer dommer/oplæser, udstyres med forskellige spørgsmål, som er relevante for det valgte fag og emne. Oplæseren stiller første spørgsmål, og vil en elev svare på spørgsmålet, skal eleven først udføre en aftalt bevægelse (f.eks. englehop, sætte sig på numsen og rejse sig igen, gå op på stolen og ned igen m.fl.). Den elev som udfører bevægelsen først, får lov at svare på spørgsmålet. Svarer eleven rigtigt, får eleven et point, og det næste spørgsmål bliver læst op.

**Variation:** Sværhedsgraden af opgaverne. Aktivitetens varighed vil være afhængigt af opgavemængden.

**Formål:** At arbejde med forståelsen af et udvalgt emne på en sjov og kreativ måde. Er god som opsamling, evaluering af udvalgt emne eller repetition.

**SÅDAN GØR DU:****Grupper**

Underviseren deler eleverne ind i grupper på fire.

**Oplæser**

I hver gruppe vælges en oplæser. Oplæseren får en bunke med spørgsmål og svar, lavet af underviseren.

**Bevægelse**

Grupperne vælger en bevægelse, f.eks. et hop, et englehop, op på stolen og ned igen osv., denne bevægelse skal udføres inden der må svares på spørgsmålene.

**Spørgsmål**

Oplæseren læser første spørgsmål op, og de elever som vil svare, skal skynde sig at lave bevægelse.

Step 5**Dommer**

Oplæseren er også dommer, og bedømmer hvilken elev som udførte bevægelsen først. Denne elev må svare på spørgsmålet.

Step 6**Point**

Svarer eleven rigtig på spørgsmålet, får eleven et point, og næste spørgsmål læses op.