

IDETYPE:

ATIB

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:

Hulahopring, kegler og en overtrækstrøje.

ANTAL:

En gruppe

VARIGHED:

Ca. 15 minutter

Ulven kommer (Daginstitution):

Start med at markere et område aktiviteten skal foregå på. Området kan markeres med kegler. Læg en hulahopring i den ene ende af det markerede område. Vis en tydelig markering af en helle-linje i den anden ende. Et barn skal være ulv, og tager en overtrækstrøje eller et tørklæde på. Ulven skal sidde i hulahopringen, mens de andre deltager, Rødhætter, løber rundt tæt på ulven. Pludselig råber pædagogen "ulven kommer" og ulven skal nu springe op, og forsøge at fange en af Rødhæterne, som derefter bliver den nye ulv. Rødhæterne skal prøve at nå ned over helle-linjen, inden de bliver fanget af ulven. Sådan fortsætter aktiviteten, indtil pædagogen slutter den.

Variation: Når en Rødhætte bliver taget af ulven, bliver deltageren forvandlet til en ulv. Så der kommer flere og flere ulve med i aktiviteten.

Formål: Bevægelse på en sjov og legende måde.

SÅDAN GØR DU:**Banen**

Marker et område legen skal foregå indenfor.

**Helle-område**

I placerer en hulahopring i den ene ende af banen. En linje, som markere et "helle-område" bliver vist i den anden ende af banen.

**Rødhætte og ulven**

Et barn skal være ulv, og tager en overtrækstrøje eller et tørklæde på. De andre børn er rødhætter.

**Ulven**

Ulven placerer sig i hulahopringen, og når pædagogen starter legen, skal alle rødhæterne løbe rundt omkring ulven.



Step 5

Ulven kommer

Pædagogen råber på et tidspunkt "Ulven kommer", og ulven springer nu op og forsøger at fange en af rødhætteerne.



Step 6

Rødhætte løber

Rødhætteerne skal prøve at nå ned over hellelinjen, inden de bliver fanget af ulven.



Step 7

Fanget

Fanger ulven en rødhætte, bliver det barn den nye ulv.



Step 8

Slut

Sådan fortsætter aktiviteten, indtil pædagogen slutter den. God fornøjelse.

