

IDETYPE:

ATIB

ALDERSGRUPPE:

Fra 5 år

REKVISITTER:Tennisbold, skumbold,
Rubberflex, Winpower
neoprenbod.**ANTAL:**

En gruppe

VARIGHED:

Ca. 10-15 minutter

Stopbold:

I stopbold spiller I alle mod alle. I sætter først en bane op, hvor alle skal være indenfor hver gang bolden gives op. Spillet starter ved, at underviseren kaster bolden op i luften. Bolden skal nu ramme jorden 2 gange, før en elev må tage bolden op. Eleverne skal altså vælge, om de løber imod bolden eller løber væk fra bolden. Eleven som når bolden først råber STOP, og alle de andre deltagere skal stoppe op på stedet og stå helt stille. Eleven som nåede bolden først, skal nu skyde efter en valgfri anden deltager, deltageren må stadig ikke bevæge sig. Rammer eleven, er deltageren død. Den "døde" deltager kaster først bolden op i luften, for at sætte spillet i gang, og sætter sig derefter ud til siden. Deltageren bliver levende igen, når den elev, som har ramt personen dør. Spillet kan fortsætte, indtil der kun står en spiller tilbage.

Variation: Spillet kan spilles med forskellige bolde. Start fx med en skumbold og derefter en tennisbold. Dette giver eleverne en oplevelse af de forskellige boldes funktioner.

Formål: Høj puls og beslutningstagning.

SÅDAN GØR DU:**Alle mod alle**

I stopbold spiller I alle mod alle.

**Banen**

Start med at sætte kegler op til at afmærke banen med. Alle deltagere skal være indenfor afmærkningen, når bolden gives op.

**Underviseren giver bolden op**

Underviseren starter med at give bolden op ved at kaste den højt op i luften.

**Beslutning**

Eleverne vælger, om de vil løbe imod bolden eller væk fra bolden.



Step 5

Bolden skal ramme jorden

Bolden skal ramme jorden 2 gange, før en elev må samle den op.



Step 6

Hvem når først bolden...

Den første, som når bolden, råber STOP, og de andre deltagere stopper på stedet. Eleven, må nu skyde efter en valgfri anden deltager.



Step 7

Rammer man en deltager

Rammer eleven er deltageren død. Den døde deltager, skal nu give bolden op, og sætter sig derefter ud til sidelinjen.



Step 8

Levende igen

Deltageren bliver levende igen, når den elev, som har ramt personen dør. Spillet kan fortsætte, indtil der kun står en spiller tilbage.

